

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

филиал федерального государственного бюджетного образовательного
учреждения высшего образования
«Мурманский арктический государственный университет»
в г. Апатиты
(филиал МАГУ в г. Апатиты)



УТВЕРЖДАЮ

Директор филиала МАГУ в г. Апатиты
г. Апатиты _____ О.М. Островская
«30» _____ 2021 г.

СОГЛАСОВАНО

Заместитель директора
филиала МАГУ в г. Апатиты по АОР

_____ М.С. Петренко
«30» _____ 2021 г.

СОГЛАСОВАНО

Юрисконсульт ЮС АПД
ФГБОУ ВО «МАГУ»

_____ Н.А. Чеснокова
«30» _____ 2021 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении интеллектуальной игры
«ТелеМАГУ: Своя игра»

г. Апатиты
2021 г.

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение о проведении интеллектуальной игры «ТелеМАГУ: Своя игра» (далее – Положение) является локальным нормативным актом филиала федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Мурманский арктический государственный университет» в г. Апатиты (далее – филиал МАГУ в г. Апатиты, Филиал), определяет цель и основные задачи интеллектуальной игры «ТелеМАГУ: Своя игра» (далее – Игра), правила её проведения, материально-технического обеспечения, правила участия и определения победителей.

1.2. Организатором Игры выступает филиал МАГУ в г. Апатиты.

1.3. Официальный информационный ресурс Игры расположен в социальной сети «ВКонтакте» (<https://vk.com/maguarapacity>). Анонсы, информация о ходе и результатах Игры также размещается на официальном сайте филиала МАГУ в г. Апатиты (<https://www.arcticsu.ru/>).

1.4. Организатор Игры имеет право принять решение об отмене мероприятия в связи с недостаточным количеством поданных заявок.

2. Задачи Игры

2.1. Развитие у участников Игры способности к быстрому анализу, осмыслению и обработке информации;

2.2. Формирование положительного имиджа Филиала.

3. Требования к участникам Игры

3.1. В Игре могут принимать участие обучающиеся 5-11-х классов общеобразовательных организаций, обучающиеся старших курсов профессиональных образовательных организаций.

3.2. В Игре принимают участие 12 игроков. В случае, если для участия в Игре подано более 12 заявок, к участию приглашаются первые 12 участников, направивших заявки раньше других.

3.3. Во исполнение требований Федерального закона «О персональных данных» № 152-ФЗ от 27.07.2006 г. все участники Фестиваля должны дать письменное согласие на обработку персональных данных, по форме указанной в Приложении №2 к настоящему Положению.

4. Оргкомитет и экспертная комиссия Игры

4.1. Общее руководство подготовкой и проведением Игры осуществляет Организационный комитет в следующем составе:

4.1.1. Балымов Илья Леонидович – начальник Отдела карьерного самоопределения и сопровождения обучающихся.

4.1.2. Ставцев Семен Евгеньевич – специалист по учебно-методической работе Отдела карьерного самоопределения и сопровождения обучающихся.

4.1.3. Караваева Анастасия Валерьевна - специалист по учебно-методической работе Отдела карьерного самоопределения и сопровождения обучающихся.

4.1.4. Христофоров Никита Степанович – техник Отдела карьерного самоопределения и сопровождения обучающихся.

4.2. Оргкомитет Игры осуществляет следующую деятельность:

4.2.1. Информировать общеобразовательные/образовательные организации о проведении Игры.

4.2.2. Создаёт и тестирует задания для Игры.

- 4.2.3. Принимает заявки на участие в Игре.
- 4.2.4. Осуществляет тестирование оборудования и программ, необходимых для проведения Игры.
- 4.2.5. Осуществляет проведение Игры.
- 4.2.6. Рассылает наградные документы и сертификаты участникам Игры в соответствии с разделом 6 настоящего Положения.
- 4.3. Итоги Игры подводит Ведущий:
 - 4.3.1. Ведущий: Ставцев Семен Евгеньевич – специалист по учебно-методической работе Отдела карьерного самоопределения и сопровождения обучающихся;
 - 4.3.2. Оценка ответа на каждое задание проводится Ведущим.

5. Порядок проведения Игры

- 5.1. В период с **27 апреля 2021 года по 18 мая 2021 года** осуществляется информирование общеобразовательных/образовательных организаций о проведении Игры и сбор заявок на участие в Игре (Форма заявки представлена в Приложении 1).
- 5.2. Для участия в Игре необходимо подать Заявку на участие в Игре до **18 мая 2021 года** по электронной почте konkurs@arcticsu.ru
- 5.3. Игра проводится **21 мая 2021 года в 17 часов 00 минут** по адресу: 184209, Мурманская обл., г. Апатиты, ул. Лесная, д. 29, каб. 107 (Конференц-зал).
- 5.4. Игровые задания представляют собой 4 раунда, каждый из которых связан с популярными информационными поводами, освещаемыми современными СМИ и социальными сетями, популярными личностями, и вступительными испытаниями, необходимыми для поступления в филиал МАГУ в г. Апатиты.
- 5.5. Первый раунд содержит 6 тем, каждая из которых включает в себя 5 вопросов, уровень сложности которых участник может выбирать, совершая игровой ход. После каждого вопроса озвучивается правильный ответ. После окончания первого раунда определяется его победитель.
- 5.6. Второй и третий раунды проводятся аналогично первому. В каждом раунде принимает участие новая четвёрка игроков. Победители первого, второго и третьего раунда принимают участие в финальном раунде.
- 5.7. Финальный раунд представляет собой состязание победителей предыдущих раундов. Перед началом финального раунда участникам Игры предлагается список из 9 тем. Каждый из участников Игры по очереди убирает одну из тем, пока не останется 1 финальная. Ведущий зачитывает вопрос по оставшейся теме, после чего каждый участник Игры в течение одной минуты пишет свой ответ и количество баллов, которое он желает получить. В случае, если ответ правильный, то участник Игры получает то количество баллов, которое он указал, если ответ не правильный, то у участника Игры вычитается то количество баллов, которое он указал. Победитель Игры определяется по итоговой сумме баллов.
- 5.8. Итоги Игры оглашаются участникам не позднее, чем через 20 минут после окончания Игры.

6. Критерии оценки ответов

- 6.1. Ведущий оценивает предоставленные ответы на каждое задание по следующим критериям оценки:
 - 6.1.1. Ответ является правильным, полным - 1 балл;
 - 6.1.2. Ответ является частично правильным – ведущий даёт подсказку и если после этого ответ игрока становится полным и точным, то игрок получает 1 балл;
 - 6.1.3. Ответ не является верным – 0 баллов;

7. Награждение и финансовое обеспечение Игры

- 7.1. Ведущий определяет победителя Игры по результатам Результативного этапа.
- 7.2. Победитель Игры получает диплом победителя и памятный приз.
- 7.3. Участникам Игры выдаются сертификаты участников.
- 7.4. Все расходы, связанные с организацией и проведением Игры, награждением победителя и участников Игры, осуществляются за счет средств филиала МАГУ в г Апатиты, а также за счет спонсорской помощи.

Приложение № 1
к Положению о проведении интеллектуальной
игры «ТелеМАГУ: Своя Игра»,
утв. Директором филиала МАГУ в г. Апатиты
«30» апреля 2021 г.

Заявка на участие
в интеллектуальной игре «ТелеМАГУ: Своя игра»

Населенный пункт: _____

Наименование общеобразовательной/образовательной организации: _____

Контактное лицо _____

Участник Игры

Фамилия Имя Отчество	Класс/Курс; направленность (профиль)/специальность

Приложение № 2
к Положению о проведении интеллектуальной
игры «ТелеМАГУ: Своя Игра»,
утв. Директором филиала МАГУ в г. Апатиты
«30» апреля 2021 г.

Согласие на обработку персональных данных

Во исполнение требований Федерального закона «О персональных данных» № 152-ФЗ от 27.07.2006 г., _____

(Ф.И.О. субъекта персональных данных или его представителя)

адрес: _____

(адрес, где зарегистрирован субъект персональных данных или его представитель)

(номер основного документа, удостоверяющего личность субъекта персональных данных, дата выдачи документа,

наименование органа, выдавшего документ, а также реквизиты доверенности – для представителя)

именуемый в дальнейшем Субъект, разрешает федеральному государственному бюджетному образовательному учреждению высшего образования «Мурманский арктический государственный университет» (Университет), расположенному по адресу г. Мурманск, ул. Капитана Егорова, д. 15, и именуемому в дальнейшем Оператор, обработку персональных данных в целях участия в интеллектуальной игре «ТелеМАГУ: Своя Игра», а именно: регистрации Субъекта в качестве участника Игры; организации участия Субъекта в Игре; организации связи с Субъектом; проведения анализа (в том числе статистического) итогов Игры; разработки концепции и программы проведения Игры; публикации информации, содержащей персональные данные Субъекта, и относящейся к организации и проведению Игры, в общедоступных источниках (в соответствии с п. 1 ст. 8 ФЗ № 152 от 27.07.2006 г.).

Субъект дает согласие на обработку Оператором своих персональных данных, то есть совершение, в том числе, следующих действий: сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, распространение (в том числе трансграничную передачу), обезличивание, блокирование, уничтожение персональных данных, при этом общее описание вышеуказанных способов обработки данных приведено в ФЗ №152 от 27.07.2006 г.

Перечень персональных данных, обрабатываемых Оператором: фамилия, имя, отчество; возраст; телефон; наименование образовательной/общеобразовательной организации.

Субъект персональных данных по письменному запросу имеет право на получение информации, касающейся обработки его персональных данных (в соответствии с п.4. ст. 14 ФЗ № 152 от 27.06.2006 г.).

Настоящее согласие действует до достижения целей обработки персональных данных или в течение срока хранения информации.

Дата _____

Подпись _____