

**Приложение 2 к РПД Инструментальные средства информационных систем  
09.03.02 Информационные системы и технологии  
Направленность (профиль) – Программно-аппаратные комплексы  
Форма обучения – очная  
Год набора - 2019**

**ОЦЕНОЧНЫЕ СРЕДСТВА ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ  
АТТЕСТАЦИИ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ (МОДУЛЮ)**

**1. Общие сведения**

1.	Кафедра	Информатики и вычислительной техники
2.	Направление подготовки	09.03.02 Информационные системы и технологии
3.	Направленность (профиль)	Программно-аппаратные комплексы
4.	Дисциплина (модуль)	Инструментальные средства информационных систем
5.	Форма обучения	очная
6.	Год набора	2019

**2. Перечень компетенций**

- способность разрабатывать, документировать, тестировать и адаптировать прикладное программное обеспечение информационных систем, принимать участие в управлении работами по разработке информационных систем (ПК-1).

### 3. Критерии и показатели оценивания компетенций на различных этапах их формирования

Этап формирования компетенции (разделы, темы дисциплины)	Формируемая компетенция	Критерии и показатели оценивания компетенций			Формы контроля сформированности компетенций
		Знать:	Уметь:	Владеть:	
1. Введение в предмет «Инструментальные средства ИС»	ПК-1	классификацию и структуру информационных систем	выполнять декомпозицию информационной системы на уровня (логику приложения, логику работы с данными, логику представления)	терминологией структурной и объектно-ориентированной разработки программ	Тест
2. Интерфейс прикладного программирования как основа инструментальных средств	ПК-1	место и роль прикладного интерфейса программирования в информационной системе	с функциями Win-API в Windows среде	методикой событийно-управляемого и визуального программирования	
3. Использование программных библиотек для разработки пользовательских интерфейсов ИС.	ПК-1	принципы компонентной модели разработки; принципы программной и пользовательской модели интерфейсов	применять библиотеки подпрограмм при работе в средах разработки приложений; разрабатывать пользовательские интерфейсы с учетом требований эргономичности	методикой компонентного программирования; инструментальными средствами для разработки графических интерфейсов пользователя	Лабораторная работа, групповая дискуссия, тест
4. Инstrumentальные средства разработки информационных систем, на примере платформы .NET Framework	ПК-1	структуру платформы .NET; принципы межъязыкового взаимодействия в .NET	создавать объектно-ориентированные приложения в среде .NET	методикой создания динамически подключаемых библиотек в среде .NET; принципами обработки исключительных ситуаций в среде .NET	Лабораторная работа, групповая дискуссия, тест
5. Тестирование информационных систем	ПК-1	основные принципы организации процесса тестирования ПО	выполнять тестирование модулей и тестирование интеграции	навыками работы с современными средствами тестирования и отладки	Тест

Этап формирования компетенции (разделы, темы дисциплины)	Формируемая компетенция	Критерии и показатели оценивания компетенций			Формы контроля сформированности компетенций
		Знать:	Уметь:	Владеть:	
6. Разработка мобильных приложений на платформе Android	ПК-1	устройство платформы Android; архитектура Android приложений	разрабатывать мобильные приложения на платформе Android	навыками программирования на языке JAVA	Лабораторные работы (2), групповые дискуссии (2)

#### **4. Критерии и шкалы оценивания**

##### **4.1. Тест**

Процент правильных ответов	до 50	51-60	61-80	81-100
Количество баллов за ответы	<b>0</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>

##### **4.2. Выступление с докладом**

<b>Баллы</b>	<b>Характеристики ответа обучающегося</b>
<b>10</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- обучающийся глубоко и всесторонне усвоил проблему;</li> <li>- уверенно, логично, последовательно и грамотно его излагает;</li> <li>- опираясь на знания основной и дополнительной литературы, тесно привязывает усвоенные научные положения с практической деятельностью;</li> <li>- умело обосновывает и аргументирует выдвигаемые им идеи;</li> <li>- делает выводы и обобщения;</li> <li>- свободно владеет понятиями</li> </ul>
<b>5</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- обучающийся твердо усвоил тему, грамотно и по существу излагает ее, опираясь на знания основной литературы;</li> <li>- не допускает существенных неточностей;</li> <li>- увязывает усвоенные знания с практической деятельностью;</li> <li>- аргументирует научные положения;</li> <li>- делает выводы и обобщения;</li> <li>- владеет системой основных понятий</li> </ul>
<b>2</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- тема раскрыта недостаточно четко и полно, то есть обучающийся освоил проблему, по существу излагает ее, опираясь на знания только основной литературы;</li> <li>- допускает несущественные ошибки и неточности;</li> <li>- испытывает затруднения в практическом применении знаний;</li> <li>- слабо аргументирует научные положения;</li> <li>- затрудняется в формулировании выводов и обобщений;</li> <li>- частично владеет системой понятий</li> </ul>
<b>0</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- обучающийся не усвоил значительной части проблемы;</li> <li>- допускает существенные ошибки и неточности при рассмотрении ее;</li> <li>- испытывает трудности в практическом применении знаний;</li> <li>- не может аргументировать научные положения;</li> <li>- не формулирует выводов и обобщений;</li> <li>- не владеет понятийным аппаратом</li> </ul>

##### **4.3. Выполнение лабораторной работы**

**10 баллов** выставляется, если обучающийся выполнил полностью все задания указанные в лабораторной работе и может аргументировано пояснить ход своего решения.

**5 баллов** выставляется, если обучающийся выполнил не менее 85 % заданий указанных в лабораторной работе, и может аргументировано пояснить ход своего решения и указать.

**3 балла** выставляется, если обучающийся решил не менее 50% заданий указанных в лабораторной работе, и может аргументировано пояснить ход своего решения.

**0 баллов** выставляется, если обучающийся не может аргументировано пояснить ход своего решения.

В случае если сроки сдачи работ превышены, количество баллов сокращается на 50%.

##### **4.4. Выполнение задания на составление глоссария**

	<b>Критерии оценки</b>	<b>Количество баллов</b>
1	аккуратность и грамотность изложения, работа соответствует по оформлению всем требованиям	<b>2</b>
2	полнота исследования темы, содержание глоссария соответствует заданной теме	<b>3</b>
	<b>ИТОГО:</b>	<b>5 баллов</b>

#### **4.5. Групповая дискуссия (устные обсуждения проблем или ситуации)**

<b>Критерии оценивания</b>	<b>Баллы</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>– обучающийся ориентируется в проблеме обсуждения, грамотно высказывает и обосновывает свои суждения, владеет профессиональной терминологией, осознанно применяет теоретические знания, материал излагает логично, грамотно, без ошибок;</li> <li>– при ответе обучающийся демонстрирует связь теории с практикой.</li> </ul>	<b>2</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>– обучающийся грамотно излагает материал; ориентируется в проблеме обсуждения, владеет профессиональной терминологией, осознанно применяет теоретические знания, но содержание и форма ответа имеют отдельные неточности;</li> <li>– ответ правильный, полный, с незначительными неточностями или недостаточно полный.</li> </ul>	<b>1</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>– обучающийся излагает материал неполно, непоследовательно, допускает неточности в определении понятий, не может доказательно обосновать свои суждения;</li> <li>– обнаруживается недостаточно глубокое понимание изученного материала.</li> </ul>	<b>0</b>

**5. Типовые контрольные задания и методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций в процессе освоения образовательной программы**

##### **5.1. Типовое тестовое задание**

1. Какая компонента платформы .NET отвечает за автоматическое обнаружение, загрузку и управление типами .NET?
  1. *Common Language Runtime*
  2. *Common Type System*
  3. *Common Language Specification*
  
2. Какая компонента платформы .NET отвечает за управление памятью?
  1. *Common Language Runtime*
  2. *Common Type System*
  3. *Common Language Specification*
  
3. Какая компонента платформы .NET отвечает за обработку потоков?
  1. *Common Language Runtime*
  2. *Common Type System*
  3. *Common Language Specification*

4. Какая компонента платформы .NET отвечает за спецификации всех возможных типов данных и программных конструкций, поддерживаемых исполняющей средой?
1. *Common Language Runtime*
  2. *Common Type System*
  3. *Common Language Specification*
5. Какая компонента платформы .NET задает набор правил, определяющих подмножество общих типов данных, в отношении которых гарантируется, что они безопасны при использовании во всех языках .NET?
1. *Common Language Runtime*
  2. *Common Type System*
  3. *Common Language Specification*
6. Укажите истинные утверждения.
1. В языке программирования C# управление памятью осуществляется автоматически посредством сборки мусора.
  2. В языке программирования C# не поддерживается технология аспектно-ориентированного программирования, через атрибуты.
  3. В языке программирования C# предлагаются формальные синтаксические конструкции для делегатов.
  4. Код, ориентируемый на выполнение в исполняющей среде .NET, называется неуправляемым кодом.
7. Код, ориентируемый на выполнение в исполняющей среде .NET, называется:
1. управляемым.
  2. неуправляемым.
8. Windows API был изначально спроектирован для использования в программах, написанных на языке ....
1. Ассемблер
  2. C
  3. Pascal
  4. C#
9. Сообщение WinAPI используемое для передачи данных между приложениями.
1. WM\_COPYDATA.
  2. WM\_SEND.
  3. WM\_DATA.
- Ключ:** 1-1, 2-1, 3-1, 4-2, 5-3, 6-1 и 3, 7-1, 8-2, 9-1
- ### **5.2. Примерные темы докладов**
1. Организация программных систем методом раскрутки.
  2. Паттерн «наблюдатель».
  3. Архитектурный паттерн MVC.
  4. Применение паттерна MVC для разработки GUI.
  5. Пример разработки паттернов проектирования: разработка интерфейса к ИС автоматического проектирования.
  6. «Время жизни» объектов в C#.
  7. Функции обратного вызова. Делегаты и события в .NET.
- ### **5.3. Пример задания на лабораторную работу**

*Тема:* Работа с объектами ADO .NET. Создание клиентской программы для доступа к БД.

*Задание:*

1. С учетом знаний приобретенных в процессе выполнения предыдущих лабораторных работ, разработать, согласно варианту задания программу, реализующую доступ к данным, хранящимся в СУБД Access (можно использовать и другую СУБД).
2. В работе использовать классы: DataSet; DataTable; DataRow; DataColumn; DataCommand; DataReader; DataAdapter и другие.
3. В программе предусмотреть:
  - графический интерфейс с пользователем;
  - регистрацию пользователя (пользователей) при работе в программе (логин/пароль);
  - динамическое подключение к БД;
  - добавление и удаление записей из БД;
  - запросы к БД на выборку (не менее 5 -ти);
  - отчеты в html формате.

#### **5.4. Вопросы к зачету**

1. Классификация ИС. Процессы в информационной системе. Структура ИС. Декомпозиция ИС на слои. Обобщенная структура системного программного обеспечения.
2. Инструментальное ПО. Виды инструментального ПО.
3. История развития систем программирования.
4. Определение API. Примеры API в информационных системах.
5. Windows API. Структура Win-API программ.
6. Модель событийно-управляемого и визуального программирования.
7. Стандартная библиотека языка C++.
8. Библиотека OWL; библиотека VCL; библиотека CLX;
9. Библиотека MFC; библиотека OpenGL.
10. Разработка приложений на VB.
11. Разработка приложений на Java.
12. Технология COM.
13. Структура современного инструментального средства разработки ИС. Компоненты платформы .NET.
14. Язык C#. Сборки .NET. Роль метаданных типов в .NET.
15. Развертывание исполняющей среды .NET. Разработка приложений на языке C#.
16. Делегаты в C#.
17. Обработка исключительных ситуаций. Пример: обработка исключений в .NET. Составляющие процесса обработки исключений в .NET.
18. Методы структурного тестирования (белого ящика).
19. Методы функционального тестирования (черного ящика).
20. Организация процесса тестирования.
21. Тестирование модулей.
22. Тестирование интеграции.
23. Тестирование правильности.
24. Современные средства тестирования и отладки.
25. Виды пользовательских интерфейсов.
26. Программная и пользовательская модели интерфейсов.
27. Разработка GUI с учетом требований эргономичности.

**ТЕХНОЛОГИЧЕСКАЯ КАРТА ДИСЦИПЛИНЫ**  
**ОСНОВНАЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА**  
**09.03.02 Информационные системы и технологии**  
**Направленность (профиль) «Программно-аппаратные комплексы»**

(код, направление, профиль)

**ТЕХНОЛОГИЧЕСКАЯ КАРТА**

Шифр дисциплины по РУП	<b>Б1.В.02</b>								
Дисциплина	<b>Инструментальные средства информационных систем</b>								
Курс	<b>3</b>	семестр	<b>6</b>						
Кафедра	<b>Информатики и вычислительной техники</b>								
Ф.И.О. преподавателя, звание, должность	<b>Тоичкин Николай Александрович, канд. техн. наук, доцент кафедры информатики и вычислительной техники</b>								
Общ. трудоемкость <sub>час/ЗЕТ</sub>	<b>108/3</b>	Кол-во семестров	<b>1</b>	Форма контроля	<b>Зачет</b>				
ЛК общ./тек. сем.	<b>16/16</b>	ПР/СМ <sub>общ./тек. сем.</sub>	<b>-/-</b>	ЛБ <sub>общ./тек. сем.</sub>	<b>32/32</b>	СРС общ./тек. сем.	<b>60/60</b>		

**Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины:**

- способность разрабатывать, документировать, тестировать и адаптировать прикладное программное обеспечение информационных систем, принимать участие в управлении работами по разработке информационных систем (ПК-1).

Код формируемой компетенции	Содержание задания	Количество мероприятий	Максимальное количество баллов	Срок предоставления
<b><i>Вводный блок</i></b>				
Не предусмотрены				
				<b><i>Основной блок</i></b>
ПК-1	Решение тестов	4	12	В течение семестра
ПК-1	Лабораторные работы	4	40	В течение семестра по расписанию занятий
ПК-1	Групповые дискуссии	4	8	В течение семестра по расписанию занятий
		<b>Всего:</b>	<b>60</b>	
ПК-1	<b>Зачет</b>	Вопрос 1 Вопрос 2	20 20	
		<b>Всего:</b>	<b>40</b>	
		<b>Итого:</b>	<b>100</b>	
<b><i>Дополнительный блок</i></b>				
ПК-1	Подготовка доклада по теме	10		по согласованию с преподавателем
ПК-1	Подготовка глоссария	5		
	<b>Всего:</b>	<b>10</b>		

Шкала оценивания в рамках балльно-рейтинговой системы МАГУ: «2» - 60 баллов и менее, «3» - 61-80 баллов, «4» - 81-90 баллов, «5» - 91-100 баллов.